香港儲蓄互助社協會
Credit Union League of Hong Kong

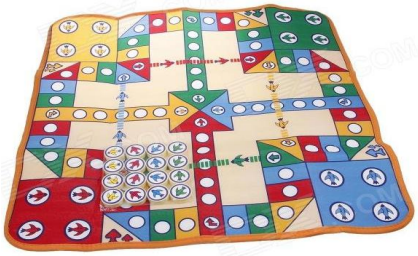
精英儲蓄互助社
Elite Credit Union

2018 年國際儲蓄互助社日—飛行棋及鬥地主遊戲比賽

日　期： 2018 年 7 月 15 日(星期日)

時　間： 【飛行棋】公開組**上午 9 時至 12 時**兒童組**下午 2 時至 5 時**

【鬥地主】**下午 2 時至 5 時**



地　點： 香港儲蓄互助社協會郭樂賢神父堂
九龍彩虹邨金華樓地下 1-2 號室(彩虹地鐵站 C3 出口)

費　用： 每位 30 元，會員、非會員及其直系親屬同價。

報名截止日期： 2018 年 7 月 6 日(星期五)

查　詢： **請於辦公時間致電 2388 0177 聯絡協會職員**

協辦單位： **精英儲蓄互助社**

【飛行棋比賽】

公開組及兒童組

參賽資格：公開組(上午進行) -年齡不限。　**兒童組**(下午進行) -5 至 12 歲,可同時參加公開組比賽。

- 協會會員及非會員儲蓄互助社社員或社員直系親屬。
- 各參賽者於比賽當日必須出示社員証或社員證明文件，否則大會有權取消參賽資格。

初　賽： 首場比賽以抽籤方式分組比賽， 最多 32 人，最少 8 人，如參加人數少於 8 人，比賽取消。以每組第一名及最快完成時間首先出線，第二名則以最快完成時間選出餘下人數進入準決賽。如參加人數只得 8 人則直接進入準決賽。

準決賽： 準決賽只剩 8 人，以 A 及 B 分組，以每組第一名及最快完成時間首先出線。

決　賽： 只剩 4 人，直接產生獎項：冠、亞、季軍，第 4 名則獲安慰獎品一份。

【鬥地主比賽】

鬥地主比賽首場比賽以抽籤方式分組比賽， 最多 30 人，最少 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。比賽只有初賽及決賽，以淘汰賽方式晉級，每級比賽 9 局，結束時總分最高 3 名出線。若出現同分，則以勝出局數(即手上所有牌出完者)最多者出線。決賽直接產生獎項：冠、亞、季軍。

【備　註】

1. 比賽以此通告說明規例及賽例為準，如有任何爭議，由大會裁判作最終評定。
2. 參加者不限參與【飛行棋】或【鬥地主】比賽，但需邀付各比賽之費用。
3. 飛行棋公開組及鬥地主比賽為郭樂賢神父紀念盃的計分項目（計分只限會員儲蓄互助社），而社員直系親屬得分將不納入郭樂賢神父盃的計算當中。
4. 如各組別有參賽者缺席 — 缺席空缺將由大會決定最終安排，不得異議。

香港儲蓄互助社協會 Credit Union League of Hong Kong

精英儲蓄互助社 Elite Credit Union

飛行棋賽例：公開組參賽者當日上午 9 時前到達會場報到，上午 9 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。兒童組參賽者當日下午 2 時前到達會場報到，下午 2 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每次進棋限時 1 分鐘，逾時將會取消進棋，由下一位參賽者擲骰繼續比賽。舉手不回！
- 每局限時 1 小時，最快到達者勝 (未完成棋局者，將完成棋子加最多棋子接近終點棋子者勝)。
- 擲骰逢 2、4、6 點可選擇起機。6 點再獎擲骰 1 次，連續擲骰 3 次 6 點，第 3 次不能前進，而最近終點的一隻棋子需返回起點。不可孖機，只可逐隻棋子前進。
- 擲骰一方棋子停步於任何一方同一格上，不論對方有多少棋子都返回起點。
- 飛行時，同色格仔可跳向下一同色格仔。剛到達或跳到虛線位時，可跟著虛線飛越對岸，但到岸後必須停步。跟著虛線飛越對岸時，任何受阻之棋子都必須返回起點。

鬥地主賽例：參賽者當日下午 2 時前到達會場報到，下午 2 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每人開賽時有 30 底分，有負分制。
- 地主勝：地主得 2 分，對抗的一方各輸 1 分。地主把牌出完，兩家一張都沒出，各總分數乘於 2。
- 地主敗：地主失 2 分，對抗的一方各贏 1 分。兩家有一家把牌出完，地主僅僅出過一手牌，各總分數乘於 2。
- 每出一個炸彈或火箭，各總分數翻一倍；兩個炸彈或火箭，各總分數翻兩倍；如此類推。
- 發牌 - 由大會工作人員負責洗牌，一副牌 54 張，一人 17 張，工作人員在第 6 張牌後發 3 張做底牌，在確定地主之前玩家不能看底牌。
- 叫牌 -叫牌按出牌的順序輪流進行，每人只能叫一次。叫牌時可以叫“1 分”，“2 分”，“3 分”，“不叫”。後叫牌者只能叫比前面玩家高的分或者不叫。叫牌結束後所叫分值最大的玩家為地主；如果有玩家叫“3 分”則立即結束叫牌，該玩家為地主；如果都不叫，則重新發牌，重新叫牌。
- 第一個叫牌的玩家 -第一輪工作人員先用其中一張牌番轉插入牌中，派至玩家可以先行決定叫牌，以後每一輪由下一位玩家按出牌順序輪流擔任。
- 出牌 - 將三張底牌交給地主，並亮出底牌讓所有人都能看到。地主首先出牌，然後按逆時針順序依次出牌，輪到用戶跟牌時，用戶可以選擇“不出”或出比上一個玩家大的牌。某一玩家出完牌時結束本局。**玩家在每一輪中有 30 秒的時間出牌，逾時取消出牌，由下一位參賽者出牌繼續比賽。倘有參賽者不依次序錯誤出牌，其所出錯的牌需放在一邊而不能再出，直至牌局完結。**
- 牌型 - 火箭：即雙鬼牌（大鬼牌和小鬼牌），最大的牌。炸彈：四張同數值牌（如四個 7 ）。
  單牌：單個牌（如紅桃 5 ）。對牌：數值相同的兩張牌（如梅花 4+ 方塊 4 ）。三張牌：數值相同的三張牌（如三個 J ）。三帶一：數值相同的三張牌 + 一張單牌或一對牌。例如： 333+6 或 444+99 單順：五張或更多的連續單牌（如： 45678 或 78910JQK ）。不包括 2 點和雙王。
  雙順：三對或更多的連續對牌（如： 334455 、7788991010JJ ）。不包括 2 點和雙王。
  三順：二個或更多的連續三張牌（如： 333444 、 555666777888 ）。不包括 2 點和雙王。
  飛機帶翅膀：三順＋同數量的單牌（或同數量的對牌）。如： 444555+79 或 333444555+7799JJ
  四帶二：四張牌＋兩手牌。(注意：四帶二不是炸彈)。如： 5555 ＋ 3 ＋ 8 或 4444 ＋ 55 ＋ 77 。 牌型的大小 - 火箭最大，可以打任意其他的牌。炸彈比火箭小，比其他牌大。都是炸彈時按牌的分值比大小。除火箭和炸彈外，其他牌必須要牌型相同且總張數相同才能比大小。單牌按分值比大小，依次是大鬼牌> 小鬼牌 >2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3 ，不分花色。對牌、三張牌都按分值比大小。順牌按最大的一張牌的分值來比大小。飛機帶翅膀和四帶二按其中的三順和四張部分來比，帶的牌不影響大小。
- 勝負判定 - 任意一家出完牌後結束遊戲，若是地主先出完牌則地主勝，否則另外兩家勝。如出牌至最後 2 張，要示意或通知其他參賽者。如工作人員發現參賽者有犯規行為, 最終有權要求參賽者離場。

網上參考：

- 新浪網 (網上版) - http://game.sina.com.tw/littlegame/flash_show.php?id=11742
- jj 鬥地主 (iPhone / Android 版 / PC 版) - http://www.jj.cn/download/download.html