



2025 年國際儲蓄互助社日一【飛行棋、鬥地主、及波子棋比賽】

日期： 2025 年 7 月 13 日(星期日)
 時間： **【飛行棋】** 公開組上午 9 時至 12 時 兒童組下午 2 時至 5 時
【鬥地主】 下午 2 時至 5 時
【波子棋】 (跳棋)上午 9 時至 12 時

地點： 香港儲蓄互助社協會郭樂賢神父堂
 九龍彩虹邨金華樓地下 1-2 號室(彩虹地鐵站 C3 出口)
 費用： 香港儲蓄互助社協會會員社之社員及親友每項比賽每位：30 元
 非會員社之社員及親友每項比賽每位：75 元

截止日期： 2025 年 7 月 4 日(星期五)

查詢： 請於辦公時間致電 2388 0177 / WhatsApp 5115 7457 聯絡協會職員

協辦單位： 精英儲蓄互助社



報名連結



<https://forms.gle/bryhHBTfSze8UfTd9>

2025 年 6 月 5 日早上 10 時正

開始接受報名

入口將於額滿後關閉

活動只供儲蓄互助社社員及親友參與

*協會會員列表可於協會網站參閱

【飛行棋比賽】

公開組及兒童組

參賽資格：公開組(上午進行) - 年齡不限。 兒童組(下午進行) - 5 至 12 歲,可同時參加兩項比賽

- 協會會員及非會員儲蓄互助社社員及親友。

- 各參賽者於比賽當日必須出示社員証或社員證明文件，否則大會有權取消參賽資格。

初賽：首場比賽以抽籤方式分組比賽，最多 32 人，最少 8 人，如參加人數少於 8 人，比賽取消。以每組第一名及**最快完成時間**首先出線，第二名則以**最快完成時間**選出餘下人數進入準決賽。如參加人數只得 8 人則直接進入準決賽。

準決賽：準決賽只剩 8 人，以 A 及 B 分組，以每組第一名及**最快完成時間**首先出線。

決賽：只剩 4 人，直接產生獎項：冠、亞、季軍，第 4 名則獲安慰獎品一份。



【鬥地主比賽】

鬥地主比賽首場比賽以抽籤方式分組比賽，最多 30 人，最少 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。比賽以初賽、準決賽及決賽，用淘汰賽方式晉級，每級比賽 9 局，結束時總分最高 3 名出線。若出現同分，則以勝出局數(即手上所有牌出完者)最多者出線。決賽直接產生獎項：冠、亞、季軍。

- 【備註】
1. 比賽以此通告說明規例及賽例為準，如有任何爭議，由大會裁判作最終評定。
 2. 參加者不限參與【飛行棋】或【鬥地主】比賽，但需繳付各比賽之費用。
 3. 如各組別有參賽者缺席 — 缺席空缺將由大會決定最終安排，不得異議。

【波子棋比賽】

波子棋比賽為【跳棋】，以抽籤方式分組比賽，最多 18 人，最少 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。

比賽以初賽、準決賽及決賽，用淘汰賽方式晉級。若出現同分，則以勝出局數最多者勝出。決賽直接產生獎項：冠、亞、季軍。

【跳棋】

初賽： 首場比賽以抽籤方式分組比賽，每組最多 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。

如果參加人數為 18 人，以每組第一名及第二名出線進入準決賽；

如果參加人數為 12 人，以每組第一至第三名出線進入準決賽；

如參加人數只得 6 人則直接進入準決賽。

準決賽： 以 A 及 B 分組，以每組第一至第二名出線進入決賽。

決賽： 只剩 4 人比賽，直接產生獎項：冠、亞、季軍。





飛行棋賽例：

公開組：參賽者當日上午 9 時前到達會場報到，上午 9 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。兒童組參賽者當日下午 2 時前到達會場報到，下午 2 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每次進棋限時 1 分鐘，逾時將會取消進棋，由下一位參賽者擲骰繼續比賽。**舉手不回！**
- **每局限時 1 小時**，最快到達者勝（未完成棋局者，將完成棋子加最多棋子接近終點棋子者勝）。
- 擲骰逢 2、4、6 點可選擇起機。6 點再擲骰 1 次，連續擲骰 3 次 6 點，第 3 次不能前進，而最近終點的一隻棋子需返回起點。不可孖機，只可逐隻棋子前進。
- 擲骰一方棋子停步於任何一方同一格上，不論對方有多少棋子都返回起點。
- 飛行時，同色格仔可跳向下一同色格仔。剛到達或跳到虛線位時，可跟著虛線飛越對岸，但到岸後必須停步。跟著虛線飛越對岸時，任何受阻之棋子都必須返回起點。

鬥地主賽例：

參賽者當日下午 2 時前到達會場報到，下午 2 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每人開賽時有 30 底分，有負分制。
- 地主勝：地主得 2 分，對抗的一方各輸 1 分。地主把牌出完，兩家一張都沒出，各總分數乘於 2。
- 地主敗：地主失 2 分，對抗的一方各贏 1 分。兩家有一家把牌出完，地主僅僅出過一手牌，各總分數乘於 2。
- 每出一個炸彈或火箭，各總分數翻一倍；兩個炸彈或火箭，各總分數翻兩倍；如此類推。
- 發牌 - 由大會工作人員負責洗牌，一副牌 54 張，一人 17 張，工作人員在第 6 張牌後發 3 張做底牌，在確定地主之前玩家不能看底牌。
- 叫牌 - 叫牌按出牌的順序輪流進行，每人只能叫一次。叫牌時可以叫“1 分”，“2 分”，“3 分”，“不叫”。後叫牌者只能叫比前面玩家高的分或者不叫。叫牌結束後所叫分值最大的玩家為地主；如果有玩家叫“3 分”則立即結束叫牌，該玩家為地主；如果都不叫，則重新發牌，重新叫牌。
- 第一個叫牌的玩家 - 第一輪工作人員先用其中一張牌番轉插入牌中，派至玩家可以先行決定叫牌，以後每一輪由下一位玩家按出牌順序輪流擔任。
- 出牌 - 將三張底牌交給地主，並亮出底牌讓所有人都能看到。地主首先出牌，然後按順時針順序依次出牌，輪到用戶跟牌時，用戶可以選擇“不出”或出比上一個玩家大的牌。某一玩家出完牌時結束本局。**玩家在每一輪中有 30 秒的時間出牌，逾時取消出牌，由下一位參賽者出牌繼續比賽。倘有參賽者不依次序錯誤出牌，其所出錯的牌需放在一邊而不能再出，直至牌局完結。**
- 牌型 - 火箭：即雙鬼牌（大鬼牌和小鬼牌），最大的牌。炸彈：四張同數值牌（如四個 7）。單牌：單個牌（如紅桃 5）。對牌：數值相同的兩張牌（如梅花 4+ 方塊 4）。三張牌：數值相同的三張牌（如三個 J）。三帶一：數值相同的三張牌 + 一張單牌或一對牌。例如：333+6 或 444+99 單順：五張或更多的連續單牌（如：45678 或 78910JQK）。不包括 2 點和雙王。雙順：三對或更多的連續對牌（如：334455、7788991010JJ）。不包括 2 點和雙王。三順：二個或更多的連續三張牌（如：333444、555666777888）。不包括 2 點和雙王。飛機帶翅膀：三順 + 同數量的單牌（或同數量的對牌）。如：444555+79 或 333444555+7799JJ 四帶二：四張牌 + 兩手牌。（注意：四帶二不是炸彈）。如：5555 + 3 + 8 或 4444 + 55 + 77。牌型的大小 - 火箭最大，可以打任意其他的牌。炸彈比火箭小，比其他牌大。都是炸彈時按牌的分值比大小。除火箭和炸彈外，其他牌必須要牌型相同且總張數相同才能比大小。單牌按分值比大小，依次是 大王 > 小王 > 2 > A > K > Q > J > 10 > 9 > 8 > 7 > 6 > 5 > 4 > 3，不分花色。對牌、三張牌都按分值比大小。順牌按最大的一張牌的分值來比大小。飛機帶翅膀和四帶二按其中的三順和四張部分來比，帶的牌不影響大小。
- 勝負判定 - 任意一家出完牌後結束遊戲，若是地主先出完牌則地主勝，否則另外兩家勝。如出牌至最後 2 張，要示意或通知其他參賽者。如工作人員發現參賽者有犯規行為，最終有權要求參賽者離場。



波子棋賽例【跳棋】

參賽者當日 9 時前到達會場報到，上午 9 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

介紹：

棋子分為六種顏色，每位參賽者擁有一種顏色的棋子，每位把各自棋子擺滿對應顏色的角上。按照規則輸流走棋，以最早將己方棋子全部抵達至對角為勝出。

參與人數：2~6 人

若是 2 人或 4 人對局，那麼將棋子放在相對的角上；

3 人對局則將棋子互相間隔一個角擺放以平均分佈；

6 人對局為將所有角擺滿。

因為平衡性要求，不宜進行 5 人遊戲。

玩法：

- 參賽者按順時針方向輪流走子，每次只可移動一顆屬於自己顏色的棋子。
- 行棋方法分為「平移」或「跳躍」：
- 「平移」：
 - 一顆棋子可以移向周圍相鄰的 6 個位置中的其中一個，前進步數固定為一格。
- 「跳躍」：
 - 一顆棋子可以跳過另一顆棋子，若自己的棋子 A 在同一直線的路線上有另一顆棋子 B（不限屬於哪一方），那麼棋子 A 便能以棋子 B 為中心，通過鏡像反射方式跳躍至直線另一端的空格。
 - 如果跳進空格後仍有可跳躍的路線，便可繼續跳躍，直至跳無可跳為止，或者玩家也可選其中任意一處停下。
 - 但要注意，能夠形成跳躍路線的前提是棋子 A 的前進路線中，沒有棋子 B 以外的棋子阻擋。否則，棋子 A 的前進路線便不能成立。
- 每一輪中有 30 秒的時間出棋，逾時取消出棋，由下一位參賽者出棋繼續比賽。
- 最先把全部棋子到達對角的參賽者為優勝者。

