



香港儲蓄互助社協會
Credit Union League of Hong Kong

主辦

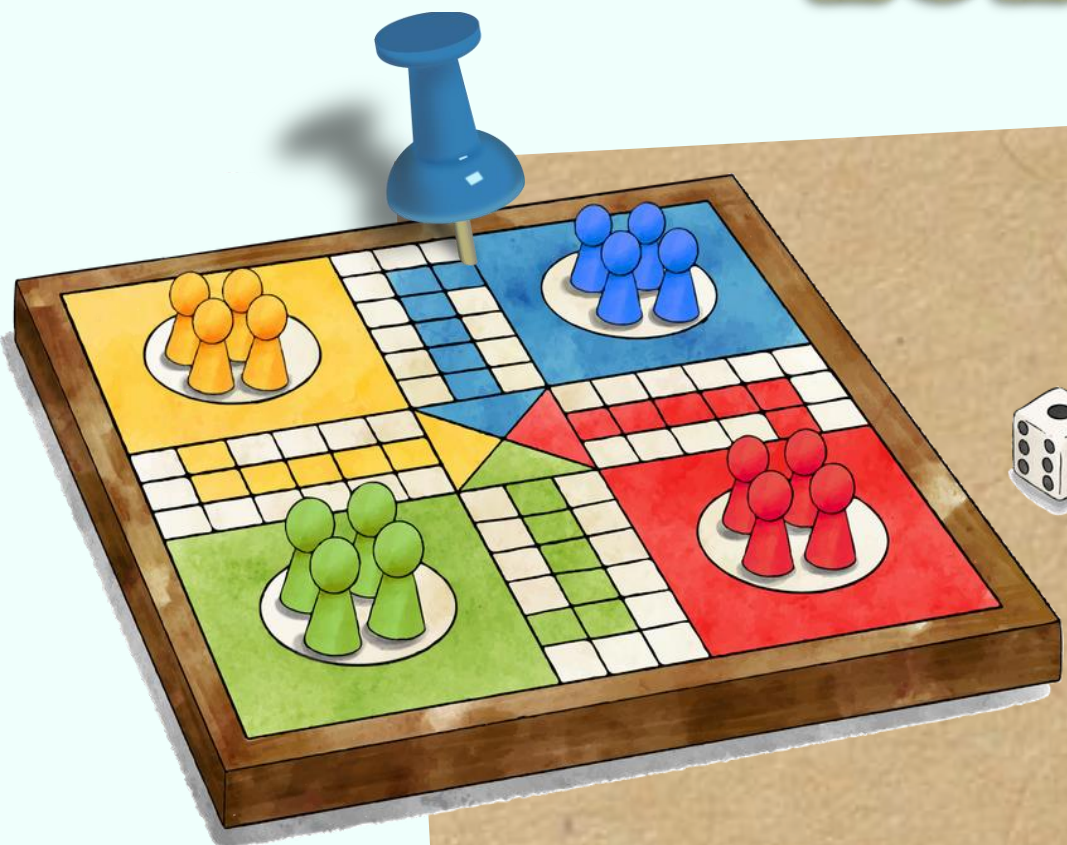


精英儲蓄互助社
Elite Credit Union

協辦

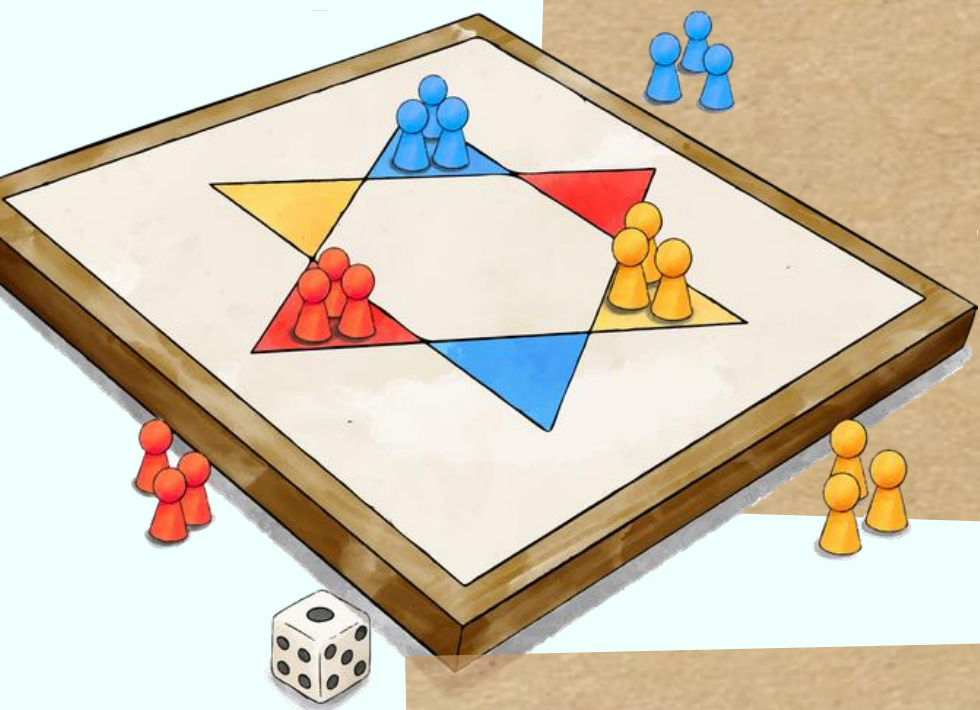
2026國際儲蓄互助社日活動

2026年7月12日 (星期日)



【飛行棋】

公開組 上午 9 時至 12 時
兒童組 下午 2 時至 5 時



【波子棋】

上午 9 時至 12 時



【鬥地主】

下午 2 時至 5 時



詳情請參閱附件

報名方法

2026年5月22日(五)上午10時起開始接受報名

請掃描二維碼或點擊連結填寫報名表

報名連結：

<https://forms.gle/zuT7B114yabnL7a06>

*活動只供儲社社員及親友參與；*儲社會員列表可於協會網站參閱



5115 7457



2388 0177



2026 年國際儲蓄互助社日—【飛行棋、鬥地主、及波子棋比賽】

日期： 2026 年 7 月 12 日(星期日)

時間： 【飛行棋】公開組上午 9 時至 12 時 兒童組下午 2 時至 5 時

【鬥地主】下午 2 時至 5 時

【波子棋】(跳棋)上午 9 時至 12 時

地點： 香港儲蓄互助社協會郭樂賢神父堂
九龍彩虹邨金華樓地下 1-2 號室(彩虹地鐵站 C3 出口)

費用： 香港儲蓄互助社協會會員社之社員及親友每項比賽每位：30 元
非會員社之社員及親友每項比賽每位：75 元

截止日期： 2026 年 7 月 3 日(星期五)

查詢： 請於辦公時間致電 2388 0177 / WhatsApp 5115 7457 聯絡協會職員

協辦單位： 精英儲蓄互助社



報名連結



<https://forms.gle/zuT7B1i4yabnL7ao6>

2026 年 5 月 22 日早上 10 時正
開始接受報名

入口將於額滿後關閉

活動只供儲蓄互助社社員及親友參與
*協會會員列表可於協會網站參閱

【飛行棋比賽】

公開組及兒童組

參賽資格：公開組(上午進行) - 年齡不限。 兒童組(下午進行) - 5 至 12 歲, 可同時參加兩項比賽

- 協會會員及非會員儲蓄互助社社員及親友。

- 各參賽者於比賽當日必須出示社員証或社員證明文件, 否則大會有權取消參賽資格。

初賽：首場比賽以抽籤方式分組比賽, 最多 32 人, 最少 8 人, 如參加人數少於 8 人, 比賽取消。以每組第一名及**最快完成時間**首先出線, 第二名則以**最快完成時間**選出餘下人數進入準決賽。如參加人數只得 8 人則直接進入準決賽。

準決賽：準決賽只剩 8 人, 以 A 及 B 分組, 以每組第一名及**最快完成時間**首先出線。

決賽：只剩 4 人, 直接產生獎項：冠、亞、季軍, 第 4 名則獲安慰獎品一份。



【鬥地主比賽】

鬥地主比賽首場比賽以抽籤方式分組比賽，最多 30 人，最少 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。比賽以初賽、準決賽及決賽，用淘汰賽方式晉級，每級比賽 9 局，結束時總分最高 3 名出線。若出現同分，則以勝出局數(即手上所有牌出完者)最多者出線。決賽直接產生獎項：冠、亞、季軍。

- 【備註】
1. 比賽以此通告說明規例及賽例為準，如有任何爭議，由大會裁判作最終評定。
 2. 參加者不限參與【飛行棋】或【鬥地主】比賽，但需繳付各比賽之費用。
 3. 如各組別有參賽者缺席 — 缺席空缺將由大會決定最終安排，不得異議。

【波子棋比賽】

波子棋比賽為【跳棋】，以抽籤方式分組比賽，最多 18 人，最少 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。

比賽以初賽、準決賽及決賽，用淘汰賽方式晉級。若出現同分，則以勝出局數最多者勝出。決賽直接產生獎項：冠、亞、季軍。

【跳棋】

初賽： 首場比賽以抽籤方式分組比賽，每組最多 6 人，如參加人數少於 6 人，比賽取消。

如果參加人數為 18 人，以每組第一名及第二名出線進入準決賽；

如果參加人數為 12 人，以每組第一至第三名出線進入準決賽；

如參加人數只得 6 人則直接進入準決賽。

準決賽： 以 A 及 B 分組，以每組第一至第二名出線進入決賽。

決賽： 只剩 4 人比賽，直接產生獎項：冠、亞、季軍。





飛行棋賽例：

公開組：參賽者當日上午9時前到達會場報到，上午9時15分正式開始比賽，逾時作棄權論。兒童組參賽者當日下午2時前到達會場報到，下午2時15分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每次進棋限時1分鐘，逾時將會取消進棋，由下一位參賽者擲骰繼續比賽。**舉手不回！**
- **每局限時1小時**，最快到達者勝(未完成棋局者，將完成棋子加最多棋子接近終點棋子者勝)。
- 擲骰逢2、4、6點可選擇起機。6點再擲骰1次，連續擲骰3次6點，第3次不能前進，而最近終點的一隻棋子需返回起點。不可孖機，只可逐隻棋子前進。
- 擲骰一方棋子停步於任何一方同一格上，不論對方有多少棋子都返回起點。
- 飛行時，同色格仔可跳向下一同色格仔。剛到達或跳到虛線位時，可跟著虛線飛越對岸，但到岸後必須停步。跟著虛線飛越對岸時，任何受阻之棋子都必須返回起點。

鬥地主賽例：

參賽者當日下午2時前到達會場報到，下午2時15分正式開始比賽，逾時作棄權論。

- 每人開賽時有30底分，有負分制。
- 地主勝：地主得2分，對抗的一方各輸1分。地主把牌出完，兩家一張都沒出，各總分數乘於2。
- 地主敗：地主失2分，對抗的一方各贏1分。兩家有一家把牌出完，地主僅僅出過一手牌，各總分數乘於2。
- 每出一個炸彈或火箭，各總分數翻一倍；兩個炸彈或火箭，各總分數翻兩倍；如此類推。
- 發牌 - 由大會工作人員負責洗牌，一副牌54張，一人17張，工作人員在第6張牌後發3張做底牌，在確定地主之前玩家不能看底牌。
- 叫牌 - 叫牌按出牌的順序輪流進行，每人只能叫一次。叫牌時可以叫“1分”，“2分”，“3分”，“不叫”。後叫牌者只能叫比前面玩家高的分或者不叫。叫牌結束後所叫分值最大的玩家為地主；如果有玩家叫“3分”則立即結束叫牌，該玩家為地主；如果都不叫，則重新發牌，重新叫牌。
- 第一個叫牌的玩家 - 第一輪工作人員先用其中一張牌番轉插入牌中，派至玩家可以先行決定叫牌，以後每一輪由下一位玩家按出牌順序輪流擔任。
- 出牌 - 將三張底牌交給地主，並亮出底牌讓所有人都能看到。地主首先出牌，然後按順時針順序依次出牌，輪到用戶跟牌時，用戶可以選擇“不出”或出比上一個玩家大的牌。某一玩家出完牌時結束本局。**玩家在每一輪中有30秒的時間出牌，逾時取消出牌，由下一位參賽者出牌繼續比賽。倘有參賽者不依次序錯誤出牌，其所出錯的牌需放在一邊而不能再出，直至牌局完結。**
- 牌型 - 火箭：即雙鬼牌(大鬼牌和小鬼牌)，最大的牌。炸彈：四張同數值牌(如四個7)。
單牌：單個牌(如紅桃5)。對牌：數值相同的兩張牌(如梅花4+方塊4)。三張牌：數值相同的三張牌(如三個J)。三帶一：數值相同的三張牌+一張單牌或一對牌。例如：333+6或444+99
單順：五張或更多的連續單牌(如：45678或78910JQK)。不包括2點和雙王。
雙順：三對或更多的連續對牌(如：334455、7788991010JJ)。不包括2點和雙王。
三順：二個或更多的連續三張牌(如：333444、555666777888)。不包括2點和雙王。
飛機帶翅膀：三順+同數量的單牌(或同數量的對牌)。如：444555+79或333444555+7799JJ
四帶二：四張牌+兩手牌。(注意：四帶二不是炸彈)。如：5555+3+8或4444+55+77。牌型的大小 - 火箭最大，可以打任意其他的牌。炸彈比火箭小，比其他牌大。都是炸彈時按牌的分值比大小。除火箭和炸彈外，其他牌必須要牌型相同且總張數相同才能比大小。單牌按分值比大小，依次是 大王>小王>2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3，不分花色。對牌、三張牌都按分值比大小。順牌按最大的一張牌的分值來比大小。飛機帶翅膀和四帶二按其中的三順和四張部分來比，帶的牌不影響大小。
- 勝負判定 - 任意一家出完牌後結束遊戲，若是地主先出完牌則地主勝，否則另外兩家勝。如出牌至最後2張，要示意或通知其他參賽者。如工作人員發現參賽者有犯規行為，最終有權要求參賽者離場。



波子棋賽例【跳棋】

參賽者當日 9 時前到達會場報到，上午 9 時 15 分正式開始比賽，逾時作棄權論。

介紹：

棋子分為六種顏色，每位參賽者擁有一種顏色的棋子，每位把各自棋子擺滿對應顏色的角上。按照規則輸流走棋，以最早將己方棋子全部抵達至對角為勝出。

參與人數：2~6 人

若是 2 人或 4 人對局，那麼將棋子放在相對的角上；

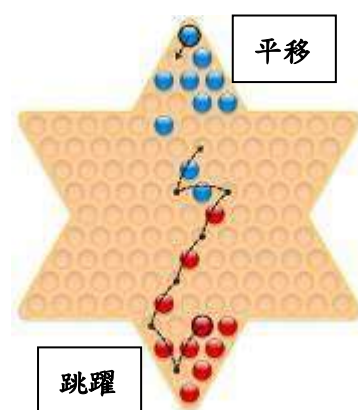
3 人對局則將棋子互相間隔一個角擺放以平均分佈；

6 人對局為將所有角擺滿。

因為平衡性要求，不宜進行 5 人遊戲。

玩法：

- 參賽者按順時針方向輪流走子，每次只可移動一顆屬於自己顏色的棋子。
- 行棋方法分為「平移」或「跳躍」：
- 「平移」：
 - 一顆棋子可以移向周圍相鄰的 6 個位置中的其中一個，前進步數固定為一格。
- 「跳躍」：
 - 一顆棋子可以跳過另一顆棋子，若自己的棋子 A 在同一直線的路線上有另一顆棋子 B（不限屬於哪一方），那麼棋子 A 便能以棋子 B 為中心，通過鏡像反射方式跳躍至直線另一端的空格。
 - 如果跳進空格後仍有可跳躍的路線，便可繼續跳躍，直至跳無可跳為止，或者玩家也可選其中任意一處停下。
 - 但要注意，能夠形成跳躍路線的前提是棋子 A 的前進路線中，沒有棋子 B 以外的棋子阻擋。否則，棋子 A 的前進路線便不能成立。
- 每一輪中有 30 秒的時間出棋，逾時取消出棋，由下一位參賽者出棋繼續比賽。
- 最先把全部棋子到達對角的參賽者為優勝者。





2026 年國際儲蓄互助社日

飛行棋、鬥地主及波子棋遊戲-報名表

儲蓄互助社 : _____ 負責人 : _____
電話 : _____ 電郵 : _____

參加者姓名 (中文全名)	類別 請在□中加上✓號	手提電話	參加項目 請在□中加上✓號
1.	<input type="checkbox"/> 社員(編號: _____) <input type="checkbox"/> 社員親屬		<input type="checkbox"/> 飛行棋(公開組) <input type="checkbox"/> 飛行棋(兒童組) <input type="checkbox"/> 鬥地主 <input type="checkbox"/> 波子棋
2.	<input type="checkbox"/> 社員(編號: _____) <input type="checkbox"/> 社員親屬		<input type="checkbox"/> 飛行棋(公開組) <input type="checkbox"/> 飛行棋(兒童組) <input type="checkbox"/> 鬥地主 <input type="checkbox"/> 波子棋
3.	<input type="checkbox"/> 社員(編號: _____) <input type="checkbox"/> 社員親屬		<input type="checkbox"/> 飛行棋(公開組) <input type="checkbox"/> 飛行棋(兒童組) <input type="checkbox"/> 鬥地主 <input type="checkbox"/> 波子棋
4.	<input type="checkbox"/> 社員(編號: _____) <input type="checkbox"/> 社員親屬		<input type="checkbox"/> 飛行棋(公開組) <input type="checkbox"/> 飛行棋(兒童組) <input type="checkbox"/> 鬥地主 <input type="checkbox"/> 波子棋
5.	<input type="checkbox"/> 社員(編號: _____) <input type="checkbox"/> 社員親屬		<input type="checkbox"/> 飛行棋(公開組) <input type="checkbox"/> 飛行棋(兒童組) <input type="checkbox"/> 鬥地主 <input type="checkbox"/> 波子棋

*上述姓名的參加者授權予協會及協辦社使用其手提電話作此活動聯絡之用。

截止報名日期：2026年7月3日

費用

會員及親友 每項目每人 HK\$30 x _____ 名= 總額 HK\$ _____
 非會員社之社員 每項目每人 HK\$75 x _____ 名= 總額 HK\$ _____

*協會會員列表可於協會網站參閱

劃綫支票： 銀行： _____ 支票號碼： _____

劃綫支票抬頭請寫「香港儲蓄互助社協會」

經銀行轉賬： 賬戶名稱 (中) 香港儲蓄互助社協會 /
(英) Credit Union League of Hong Kong

匯豐銀行 # 098-537186-838

(若經匯豐銀行櫃檯存款，須另支付銀行手續費HK\$10)

請將支票或存款單連同報名表於 **2026年7月3日前**，以下列方式交回香港儲蓄互助社協會：

傳真：2323 6020 / 電郵：culhk@culhk.org / 郵寄：九龍彩虹邨金華樓地下 1-2 室

參加者於活動當日報到時必須出示社員証或社員證明文件。

報名一經接納，一切費用將不獲退還。查詢：2388 0177 / Whatsapp：5115 7457

備註

- 協會將刊登活動片段或照片於公司刊物及社交平台。
- 如香港天文台於活動當日正午 6 時前發出/生效八號或以上熱帶氣旋警告信號、或黑色暴雨警告信號，基於安全理由，大會將會取消當日活動或待協會另作安排。
(參加者需自行承擔風險，本會恕不負責。請量力而為並注意安全。)